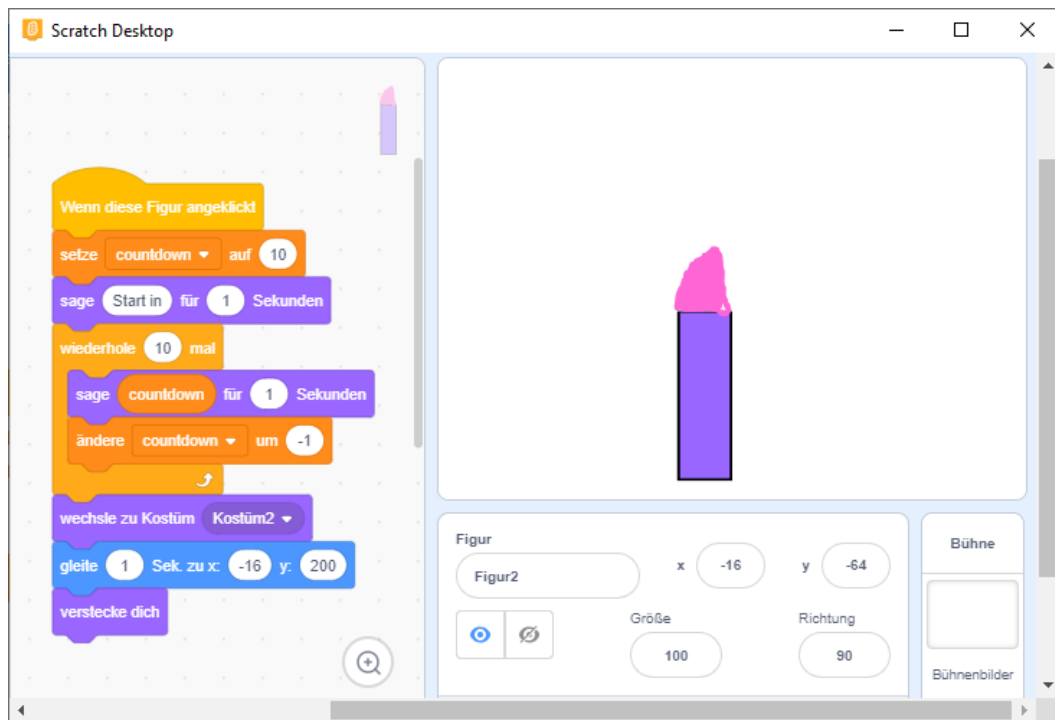


## Raketen-Countdown

### Einstiegsbeispiel für die Verwendung von Variablen

Beim Programmieren braucht man häufig Variablen. Im folgenden Beispielprogramm wird eine Variable namens `countdown` verwendet:



### Aufgaben:

- 1) Schau dir den Quelltext genau an. Beschreibe, was das Programm deiner Meinung nach machen wird.
- 2) Überprüfe deine Vermutung: Zeichne als Objekt eine Rakete. Implementiere den dargestellten Code. Dazu musst du zunächst in der Kategorie *Variablen* eine neue Variable `countdown` erzeugen.
- 3) Probiere verschiedene Änderungen an deinem Programm aus. Zum Beispiel könnte dein Programm nur gerade Zahlen anzeigen. Oder der Countdown könnte kürzer sein, oder anders zählen, oder...