# Raketen-Countdown

## Einstiegsbeispiel für die Verwendung von Variablen

Beim Programmieren braucht man häufig Variablen. Im folgenden Beispielprogramm wird eine Variable namens countdown verwendet:

### Aufgaben:

1. Schau dir den Quelltext genau an. Beschreibe, was das Programm deiner Meinung nach machen wird.
2. Überprüfe deine Vermutung: Zeichne als Objekt eine Rakete. Implementiere den dargestellten Code. Dazu musst du zunächst in der Kategorie Variablen eine neue Variable countdown erzeugen.
3. Probiere verschiedene Änderungen an deinem Programm aus. Zum Beispiel könnte dein Programm nur gerade Zahlen anzeigen. Oder der Countdown könnte kürzer sein, oder anders zählen, oder…