

Quizmoderator

Das abgebildete Skript zeigt, wie ein Objekt Fragen stellen und auswerten kann.



Aufgaben:

- 1) Implementiere das abgebildete Skript.
- 2) Teste das Skript: Gib einmal als Antwort Paris und einmal als Antwort Paris! ein. Erkläre das Ergebnis.
- 3) Erweitere das Skript so, dass mehrere Fragen nacheinander gestellt werden. Als Fragen können auch Rechenaufgaben oder Fragen mit mehreren Antwortmöglichkeiten gestellt werden.
- 4) Erweitere dein Programm um einen Zähler, der anzeigt, wie viele Fragen schon richtig beantwortet wurden.
- 5) Probiere weitere Änderungen an deinem Programm aus. Zum Beispiel könnte deine Figur „einen Freudentanz aufführen“, wenn die meisten Fragen richtig beantwortet wurden. Oder es erscheinen zum Schluss ganz viele Luftballons auf der Bühne, oder ein trauriges Gesicht, falls zu wenige Fragen richtig beantwortet wurden, oder...